



SCIENCES, TECHNOLOGIES, SANTÉ

B.U.T. Informatique



Niveau d'étude
visé
BAC +3



ECTS
180 crédits



Durée
3 ans



Composante
IUT de Bayonne
et du Pays
Basque, Collège
Sciences et
Technologies
pour l'Energie et
l'Environnement
(STEE)



Langue(s)
d'enseignement
Français

Parcours proposés

- Parcours Intégration d'applications et management du système d'information
- Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation

Présentation

Le BUT informatique est un diplôme de grade licence qui prépare aux métiers de l'informatique tout en répondant aux exigences des entreprises.

[Pour en savoir plus](#)

Indicateurs de réussite

La 3e année de BUT INFO se termine en juin 2024, les taux de réussite, de poursuites d'étude et d'insertion seront évalués à l'issue

Les + de la formation

Matières complémentaires à l'informatique

Anglais, Mathématiques, Communication, Gestion et Économie ou encore Droit, ne sont pas négligées et représentent environ **50% du volume horaire** des enseignements.

Projets informatiques

Analyse, conception, développement et gestion de projet pour mettre en œuvre une application informatique de A à Z (applications web ou mobiles, progiciels...). Travail réalisé en petits groupes de 3 ou 4 étudiants dans le cadre du DUT 2e année.

Dans le cadre du BUT 1ère année, ce travail repose sur les situations d'apprentissage et d'évaluation (SAÉ) avec une SAÉ pour chacune des 6 compétences semestrielles. Selon les SAÉ, le travail peut être individuel, en binôme ou par groupe de 3 ou 4 étudiants.

Stages en entreprise

22 à 26 semaines (sur 2 périodes) dans une entreprise sur des projets concrets de développement.

Pédagogie de proximité

- * Enseignements en **petits groupes** pour les travaux dirigés et les travaux pratiques.



- * **Enseignements différenciés** pour que chaque étudiant puisse adapter sa formation en fonction de ses objectifs de carrière.
- * Heures encadrées pour **accompagner l'étudiant** dans l'élaboration de son **projet professionnel ou de poursuite d'études**.
- * **Suivi des étudiants** : présence obligatoire aux cours, bilans pédagogiques réguliers, contrôle continu, assistance pour la recherche de stage, conseils dans la poursuite d'études.
- * **Intervention des professionnels** pour environ 30% des heures d'enseignement afin d'apporter une autre vision sur les contenus pédagogiques.

Environnement pédagogique

- * Nombreuses salles informatiques modernes (un PC récent par étudiant) et en libre accès
- * Pack logiciels
- * Espace Numérique de Travail (ENT eLearn)
- * Accès permanent aux outils informatiques depuis l'extérieur (bureau virtuel)

TAUX DE REUSSITE

La 1^{re} promotion du BUT Informatique sera diplômée en juillet 2024 (étudiants en formation initiale) ou en septembre 2024 (alternants). 50% devrait s'insérer professionnellement directement à l'issue du diplôme et le reste devrait poursuivre ses études en master ou écoles d'ingénieurs.

Organisation

Organisation

La formation se déroule :

- * En 3 ans (6 semestres).
- * Un rythme soutenu de cours (présence obligatoire) alliant cours magistraux, travaux dirigés et pratiques
- * Des projets structurants.

- * Deux périodes de stage (22 à 26 semaines réparties sur la 2^{ème} et 3^{ème} année).
- * Des parcours spécialisés en 3^{ème} année
- * 15% Cours magistraux + 45% TD + 40% TP

Volumes horaires/semestre :

Semestre 1 : ressources 425 H + SAE 75h

Semestre 2 : ressources 425 H + SAE 100 H

Semestre 3 : ressources 425 H + SAE 125 H

Semestre 4 : ressources 275 H + SAE 50 H

Semestre 5 : ressources 348 H + SAE 200 H

Semestre 6 : ressources 102 H + SAE 50 H

Enseignements en informatique

Algorithmique et programmation

- * Méthodologies et techniques de construction de programmes : C, C++, Java
- * Compréhension des paradigmes de programmation (procédurale, objet, fonctionnelle...)
- * Utilisation de techniques algorithmiques adaptées pour des problèmes complexes
- * Développement Web
- * Développement mobile
- * Architectures et techniques côté client et côté serveur : PHP, HTML, CSS, Javascript, Android, Frameworks (Symfony, Laravel, Angular,JS, Bootstrap)...

Architecture, système et réseaux

- * Utilisation,
- * Mise en place (installation et configuration)
- * Administration de systèmes et de réseaux,
- * Développement d'applications communicantes sécurisées
- * Virtualisation...



Bases de données

- * Conception et manipulation de bases de données relationnelles (SQL)
- * Restitution et visualisation des données,
- * Intégrité et sécurité des données
- * Ouverture noSQL
- * Administration de bases de données (Oracle, MySQL)...


Génie logiciel

- * Méthodologies d'analyse et de conception de systèmes d'information (UML, MERISE),
- * Agilité (Scrum),
- * Interfaces et interactions homme-machine (IHM),
- * Maintenance et qualité du logiciel (tests, bonnes pratiques de programmation, gestion de projet)...
- * etc.

Ouvert en alternance

Type de contrat : Contrat de professionnalisation.

Ouvert à l'alternance à partir de la deuxième année (contrat d'apprentissage)

Calendrier de l'alternance : <http://www.iutbayonne.univ-pau.fr/but/informatique/alternance> | 

Stages

Admission

Modalités d'inscription

Procédure d'admission en 1re année

La sélection des candidats se fait sur dossier. L'ensemble des notes et appréciations figurant sur les bulletins scolaires des classes de Première et Terminale sera pris en compte dans l'évaluation des dossiers de candidature.

Pour les candidats déjà bacheliers et actuellement dans l'enseignement supérieur, les notes et appréciations des bulletins du supérieur sont également requises.

Les candidats ne disposant pas d'un baccalauréat français doivent s'inscrire sur [Campus France](#).

Candidatures

Les candidatures s'effectuent sur [Parsoursup](#).

Critères

Cette sélection se fait en fonction des critères quantitatifs et des critères qualitatifs figurant dans le dossier de candidature :

- * les notes des classes de Première et de Terminale avec les appréciations des professeurs,
- * toutes les notes des différentes épreuves du baccalauréat,
- * le parcours éventuel post-bac (avec les bulletins de notes et appréciations éventuelles correspondants),
- * la fiche avenir,
- * une lettre de motivation (projet de formation motivé),
- * les activités et centres d'intérêt.

Résultats

A l'issue de cette commission, les enseignants partagent les candidats en 2 listes :

- * **La liste classée des étudiants retenus** : les candidats inscrits sur cette liste seront appelés automatiquement par l'application Parcoursup selon le nombre de places disponibles.
- * **La liste des non-retenus** : elle comprend un ensemble de candidats dont le dossier ne paraît pas refléter les conditions d'une réussite en DUT Informatique.



Possibilité de passerelle entrante en BUT2 ou en BUT3 en fonction des places disponibles, les dossiers sont à déposer sur candiUT (Licence Universitaire L2/L3 ou écoles d'ingénieurs) ou Campus France pour les étudiants à l'étranger.

Droits d'inscription et tarification

Consultez les [montants des droits d'inscription](#).

A compter de la rentrée 2023-2024, l'établissement applique les droits différenciés pour tout étudiant extra communautaire s'inscrivant pour la première fois en B.U.T.

Et après

Poursuite d'études

Le caractère universitaire du BUT informatique permettra aux étudiants diplômés de disposer d'un bagage leur permettant de poursuivre (après sélection) des études dans des domaines spécialisés en Informatique : **Master ou Ecole d'ingénieur**.

Passerelles et réorientation

Les formations sont aménagées pour permettre aux étudiants d'élaborer progressivement leur projet personnel et professionnel en favorisant leur intégration, leur orientation et leur spécialisation au fur et à mesure de l'avancée dans le cursus.

L'architecture des formations est ainsi conçue pour que l'étudiant :

- Bénéficie d'une réorientation dès la première année de licence à la fin du semestre 1 vers une autre formation dans l'hypothèse où celle dans laquelle il est engagé se révélerait ne pas ou ne plus correspondre à son projet.
 - Puisse intégrer en provenance de filières courtes (DUT, BTS, ...) une licence en cours de cursus suite à une réorientation, une poursuite ou reprise d'études.
- Le SCUIO-IP accompagne les étudiants dans leurs projets de (ré)orientation.

Réorientation

Tous les étudiants déjà inscrits dans l'enseignement supérieur (en BTS, IUT, L1, CPGE, PACES ...) et souhaitant se réorienter vers une première année de licence doivent passer par Parcoursup.

N.B. : les étudiants en réorientation ayant un accord préalable de leur université procèdent à un transfert de dossier.

Insertion professionnelle

Une insertion professionnelle facilitée.

Le BUT informatique est un diplôme reconnu par les conventions collectives. À ce titre, il donne accès à des postes de technicien supérieur qui peuvent déboucher à terme sur des missions aussi diverses et variées que ne l'est le domaine de l'informatique.

- * analyste programmeur, développeur objet
- * administrateur réseau
- * administrateur de bases de données
- * développeur web
- * développeur mobile
- * assistant chef de projet
- * etc.

Infos pratiques



Contacts

Contact administratif

Département Informatique IUT de Bayonne et du
Pays Basque

✉ sec-info@iutbayonne.univ-pau.fr

Formation continue et alternance

Alternance IUT

☎ 05.59.57.43.07

✉ alternance@iutbayonne.univ-pau.fr

Handicap

Mission Handicap

☎ +33 5 59 40 79 00

✉ handi@univ-pau.fr

Formation continue et alternance

DFTLV

☎ +33 5 59 40 78 88

✉ accueil.forco@univ-pau.fr

Lieu(x)

📍 Anglet

Campus

🏠 Anglet

En savoir plus

Les actus du BUT informatique

🔗 <https://www.iutbayonne.univ-pau.fr/but/informatique/actualites>



Programme

Parcours Intégration d'applications et management du système d'information

SEMESTRE 1 TRONC COMMUN

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1.1 Réaliser un développement d'application	Ressource				5
UE1.2 Optimiser des applications informatiques	Ressource				5
UE1.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Ressource				5
UE1.4 Gérer des données de l'information	Ressource				5
UE1.5 Conduire un projet	Ressource				5
UE1.6 Travailler dans une équipe informatique	Ressource				5
UE JB	UE				5

SEMESTRE 2 TRONC COMMUN

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE2.1 Réaliser un développement d'application	UE				5
UE2.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE2.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	UE				5
UE2.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE2.5 Conduire un projet	UE				5
UE2.6 Travailler dans une équipe informatique	UE				5

SEMESTRE 3 Parcours IAMSI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE3.1 Réaliser un développement d'application	Ressource				5
UE3.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE3.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	UE				5
UE3.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE3.5 Conduire un projet	UE				5
UE3.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	UE				5



SEMESTRE 4 Parcours IAMSI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE4.1 Réaliser un développement d'application	UE				5
UE4.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE4.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	Ressource				5
UE4.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE4.5 Conduire un projet	UE				5
UE4.6 Travailler dans une équipe informatique	UE				5

SEMESTRE 5 Parcours IAMSI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE5.1 Réaliser un développement d'application	UE				10
UE5.5 Conduire un projet	UE				10
UE5.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	UE				10

SEMESTRE 6 Parcours IAMSI

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE6.1 Réaliser un développement d'application	UE				10
UE6.5 Conduire un projet	UE				10
UE6.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	UE				10

Parcours Réalisation d'applications : conception, développement, validation

SEMESTRE 1 TRONC COMMUN

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE1.1 Réaliser un développement d'application	UE				5
UE1.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE1.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	UE				5
UE1.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE1.5 Conduire un projet	UE				5
UE1.6 Travailler dans une équipe informatique	UE				5

SEMESTRE 2 TRONC COMMUN



	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE2.1 Réaliser un développement d'application	UE				5
UE2.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE2.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	UE				5
UE2.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE2.5 Conduire un projet	UE				5
UE2.6 Travailler dans une équipe informatique	UE				5

SEMESTRE 3 Parcours RACDV

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE3.1 Réaliser un développement d'application	UE				5
UE3.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE3.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	UE				5
UE3.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE3.5 Conduire un projet	UE				5
UE3.6 Travailler dans une équipe informatique	UE				5

SEMESTRE 4 Parcours RACDV

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE4.1 Réaliser un développement d'application	UE				5
UE4.2 Optimiser des applications informatiques	UE				5
UE4.3 Administrer des systèmes informatiques communicants complexes	UE				5
UE4.4 Gérer des données de l'information	UE				5
UE4.5 Conduire un projet	UE				5
UE4.6 Travailler dans une équipe informatique	UE				5

SEMESTRE 5 Parcours RACDV

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE5.1 Réaliser un développement d'application	UE				10
UE5.2 Optimiser des applications	UE				10
UE5.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	UE				10

SEMESTRE 6 Parcours RACDV



	Nature	CM	TD	TP	Crédits
UE6.1 Réaliser un développement d'application	UE				10
UE6.2 Optimiser des applilcations	UE				10
UE6.6 Collaborer au sein d'une équipe informatique	UE				10